

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

54.03.02 – Декоративно-прикладное искусство и народные Промыслы

Аннотация рабочей программы Дисциплины

«Компьютерная графика»

Общая трудоемкость дисциплины составляет 4 зач. единицы, 144 часов, форма промежуточной аттестации – экзамен.

Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия 17 часов, практические 34 часа занятия, самостоятельная работа обучающегося составляет 93 часа.

Дисциплина предусматривает изучение следующих основных разделов:

1. Основные понятия и определения компьютерной графики.
2. Графические примитивы.
3. Привязки. Сетка. Слои. Виды.
4. Общие команды редактирования графических примитивов. Фаски. Скругления.
5. Построение массивов из объектов
6. Размеры. Измерения графических примитивов.
7. Текст. Работа с текстом. Вставка текста. Редактирование текста.
8. Параметризация.
9. Экспорт/импорт графической информации.
10. Печать графических файлов