

ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

54.03.02 – Декоративно-прикладное искусство и народные промыслы

Аннотация рабочей программы Дисциплины

«Технологии компьютерного моделирования»

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зач. единицы, 108 часов, форма промежуточной аттестации – зачет.

Программой дисциплины предусмотрены лекционные занятия 17 часов, практические 34 часа занятия, самостоятельная работа обучающегося составляет 57 часа.

Дисциплина предусматривает изучение следующих основных разделов:

1. 3D-моделирование в AutoCAD
2. 3Ds MAX. Основные понятия и определения. Создание простых объектов 3-хмерной сцены.
3. Привязки. Выравнивание объектов. Зеркальное копирование. Массивы. Группировка.
4. Трансформация 3D-объектов сцены. Основы моделирования, создание и редактирование сплайнов. Стек модификаторов.
5. Создание расширенных объектов. Добавление в сцену инженерных объектов.
6. Съёмочные камеры. Освещение сцены.
7. Анимация частиц. Анимация объектов.